

平成30年4月3日 株式会社アイレップ

アイレップ、「2018 ソーシャルメディア利用実態調査」を実施

〜ソーシャルメディアアクティブユーザー (1日1回以上) の6割以上が、 商品・サービス購入の際に、ソーシャルメディアの影響を受けている実態が判明〜

株式会社アイレップ (本社:東京都千代田区、代表取締役社長 CEO: 紺野俊介、以下アイレップ) は、「2018 ソーシャルメディア (LINE・Twitter・Facebook・Instagram) 利用実態調査」を実施いたしました。

利用者の拡大により企業がプロモーションを実施するうえで欠かせない存在となっているソーシャルメディアですが、ユーザーに対して価値のある情報を届けるためには、最新のユーザー利用実態を正確に捉えることが必要不可欠です。

本調査ではソーシャルメディア (LINE・Twitter・Facebook・Instagram) について最新の利用実態を把握するとともに、定期的に調査を実施することでソーシャルメディア利用実態の推移を捉え、ソーシャルメディアにおける企業プロモーションの一助とします。

なお、今回の調査においてアイレップは、本リリースではご紹介できなかった業種ごとの情報や、インターネットや店舗での購買状況に加え、公式アカウントのブロック理由など幅広い項目について取得しています。ご興味のある方は、お気軽にお問合せください。

【調査サマリー】

- ■ソーシャルメディアアクティブユーザー** (LINE・Twitter・Facebook・Instagram のいずれかで 1日1回以上利用者)の6割以上が、商品・サービスを購入する際にソーシャルメディアの影響を受けている。
- ■ソーシャルメディアアクティブユーザーのうち、1日1回以上利用しているソーシャルメディアがLINEのみであるユーザーは4割弱。
- ■LINE・Twitter・Facebook・Instagram の各アクティブユーザーのうち、企業アカウントのフォロー率が最も高いのは LINE のアクティブユーザー。企業アカウントフォロー理由として、「クーポンや割引チケットが得られるから」と回答した人は、他のソーシャルメディアのアクティブユーザーと比較して最も高い結果となった。
- ■LINE・Twitter・Facebook・Instagram の各アクティブユーザーで、動画広告を見た後に行動した人にその内容を聴取したところ、LINE・Twitter・Facebook・Instagram いずれのアクティブユーザーとも「動画広告で紹介された商品やサービスについてインターネットで調べた」が最も高い結果となった。また Twitter のアクティブユーザーが他のソーシャルメディアのアクティブユーザーと比較して最も高かったのは、「動画広告で紹介されたキャンペーンやイベントについて、インターネット上から応募した」だった。
- ■広告フォーマット(掲載面は問わない)については、「自分が興味がある(または、過去に閲覧した)商品やサービスが表示される広告」に接触することに約3割のアクティブユーザーが好意的で、最も好意度が高かったのは、Facebookのアクティブユーザーだった。
- ■Instagram のアクティブユーザーのうち、Instagram Stories を1日1回以上利用しているユー

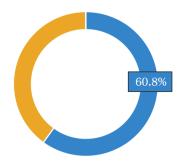
ザーは3割以上。また利用した理由として、「自分が好きなタイミングで写真や動画が公開できるから」「好きなタイミングで公開している写真や動画を見ることができるから」が上位に挙がった。

※アクティブユーザーとは、本調査では1日1回以上利用しているユーザーと定義

【ソーシャルメディアアクティブユーザーにおける、商品・サービス購入する際のソーシャルメディア影響度】

ソーシャルメディアアクティブユーザーの中で、購入した商品やサービスを、ソーシャルメディア上で認知・情報収集・検索したことがある人は60.8%いることが判明した(図1)。

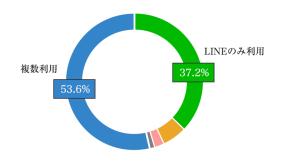
商品やサービスの購入にソーシャルメディアが与える影響は大きく、各プラットフォームでの ブランド認知率や購買意向などを高める施策やアカウント運用を行うことは、ユーザーとの距離 を縮める上で有効な施策であると考えられる。



n = 1596 (LINE、Twitter、Facebook、Instagram のいずれかのソーシャルメディアで 1 日 1 回以上利用者) 図 1: アクティブユーザーにおけるソーシャルメディアをきっかけとした商品・サービス購入

【ソーシャルメディアアクティブユーザー動向】

ソーシャルメディアアクティブユーザーのうち、複数 (2 つ以上) のソーシャルメディアを 1 日 1 回以上利用しているユーザーは 53.6%。 1 日 1 回以上利用しているソーシャルメディアが LINE のみであるユーザーは 37.2% おり、ソーシャルメディアでプロモーションを行う際に LINE 独自のユーザーに対してのアプローチが重要となる (図 2)。



n = 1596 (LINE、Twitter、Facebook、Instagram のいずれかのソーシャルメディアで1日1回以上利用者) 図 2: ソーシャルメディアアクティブユーザーのうち、LINE のみ1日1回以上利用の割合

【企業アカウントフォロー率とフォロー理由】

企業アカウントフォロー率 (1 日 1 回以上利用者の企業アカウントフォロー率) が最も高いのは、LINE ユーザー。

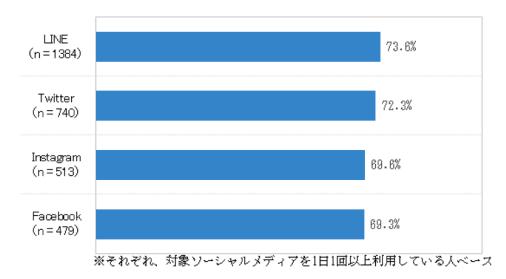


図3:企業アカウントフォロー率

また、企業アカウントフォロー理由として、「クーポンや割引チケットが得られるから」と回答した人は、LINEが他のソーシャルメディアと比較して最も高く、お得な情報を期待して企業アカウントをフォローしていることが分かる(図 4)。

LINE (n = 1018)		Twitter (n = 535)		Facebook (n = 332)		Instagram (n = 357))
クーポンや割引チケット	24.9%	プレゼントに	15.7%	自分自身がその企業を	13.0%	自分自身がその企業を	16.5%
が得られるから	24.9%	応募できるから	19.7%	好き・ファンだから	19.0%	好き・ファンだから	10.9%
特典が得られるから	9N 3%	キャンペーンに	15.5%	プレゼントに	11.4%	セールやキャンペーン	12.6%
(スタンプ取得を含む)		参加できるから	19.9%	応募できるから		情報を知りたいから	
お得なサービスが	16.1%	自分自身がその企業を	15.0%	キャンペーンに	11 19	プレスリリース・	10.6%
受けられるから		好き・ファンだから 15・0% 参加できるから	11.1/0	最新情報を知りたいから	10.0%		
キャンペーンに	15.1%	セールやキャンペーン	13.5%	セールやキャンペーン	11.1%	カルポン約期間#25 m k	10.4%
参加できるから		∥情報を知りたいから ゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚	11.1/0	が得られるから	10.4%		
プレゼントに	14.9%	クーポンや割引チケット	12.9%	友人・知人に	: 1 1 1%	キャンペーンに	9.8%
応募できるから		が得られるから	17.90	薦められたから		参加できるから	

※それぞれ、対象ソーシャルメディアを1日1回以上利用かつ、

その対象ソーシャルメディアで企業アカウントをフォローしている人ベース

図4:企業アカウントフォロー理由

【動画広告視聴後の行動】

動画広告を見た後に行動した人のうち、「動画広告で紹介された商品やサービスについてインターネットで調べた」と回答した人はLINE、Twitter、Facebook、Instagramの全ソーシャルメディアで最も多く、ソーシャルメディアで動画を見た後、約25%の人はインターネットで情報収集していると言える。

また「動画広告で紹介されたキャンペーンやイベントについて、インターネット上から応募した」は LINE は 15.5%、Twitter は 18.3%、Facebook は 12.8%、Instagram は 13.2%という結果となり、動画を活用したキャンペーンのインターネット上からの応募には Twitter が最も有効であると言える。

LINE (n = 342)		Twitter (n = 240)		Facebook (n = 172)		Instagram (n = 190)	
動画広告で紹介された商	I	動画広告で紹介された商		動画広告で紹介された商		動画広告で紹介された商	
						品やサービスについて、	99 1%
インターネットで調べた	•	インターネットで調べた		インターネットで調べた		インターネットで調べた	
動画広告で紹介された	<u> </u>	サラス・ホットで調べ <u>た</u> 動画広告で紹介された		<u> 新画広告に「いいね」</u>		動画広告に「いいね」	
キャンペーンやイベント		野門が育りが2ついる		動画が目に「VVMの」 「直ろ転補」わば、49%。		「古り部紀」 おい 495%	
について、インターネッ	15.5%	キャンペーンやイベント について、インターネッ	18.3%	野国公日に「VV'08」 「高く評価」など、ポジ ⇒ さがわい評価のギタン	19.8%	「同く計画」など、ホン ティブ的な評価のボタン	15.8%
1		について、インダーネツ		チィブの)は計画のかみで、		1	
ト上から応募した	<u> </u>	ト上から応募した	-	を押した		を押した	
		動画広告に「いいね」		動画広告で紹介された商		517454 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	
動画広告を友人や知人に		「草と誕俸」わび ぜご	:	品やサービスについて、		動画広告をインターネッ	
すすめた・話題にした	14.9%	ティブ的な評価のボタン	17.9%			卜上で拡散した(シェア	15.8%
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		を押した		ントを書いた(ネット上		/リツイートなど)	
		211072		の口コミなど)			
動画広告で紹介された商							
品やサービスについて、		動画広告をインターネッ		動画広告を友人や知人に		新華代告を書しめ知し)。	
インターネット上でコメ	12.0%	ト上で拡散した(シェア	15.4%	すすめた・話題にした	14.0%	動画広告を友人や知人に すすめた・話題にした	14.2%
ントを書いた(ネット上		/リツイートなど)		9 9 00/に * 前定別に し/こ		9 9 00/5・前返に 0/5	
の口コミなど)							
		動画広告を友人や知人に	15 0%				
x(-7-5-45) - (; , 3- ;		すすめた・話題にした	15.0%	#1 **		#1 - 2 44 4- 67 A 3-3, 1,	
動画広告に「いいね」		動画広告で紹介された商		動画広告で紹介された		動画広告で紹介された	
「高く評価」など、ポジ	11.7%	品やサービスについて、		キャンペーンやイベント	12.8%	キャンペーンやイベント について、インターネッ	13.2%
ティブ的な評価のボタン		インターネット上でコメ	15 0%	について、インターネッ			227010
を押した 		ントを書いた(ネット上		ト上から応募した		卜上から応募した	
		ひ下を音v'た(ホットエ) の口コミなど)					
W = a, = a, = 4445	<u> </u>					<u> </u>	

※それぞれ、対象ソーシャルメディアを1日1回以上利用かつ、

対象ソーシャルメディアで動画広告を見て何かしら行動した人ベース

図5:動画広告視聴後の行動

【広告好意度】

各ソーシャルメディアのアクティブユーザー (1日1回以上利用者) に、掲載面を問わず、インターネット上で表示される「広告の形式 (フォーマット)」について好意度を聴取した。

「自分が興味がある(または、過去に閲覧した)商品やサービスが表示される広告」に接触することには、約3割のソーシャルメディアアクティブユーザーが好意的で、ソーシャルメディアは、自分の興味関心に近い商品やサービスの情報に出会うメディアとしての有効性が判明した。中でも、Facebookのアクティブユーザーは33.6%と最も好意度が高く、各ソーシャルメディアのユーザーの中で、ターゲティングされた広告に対して、最も好意的に感じていることがうかがえる。

LINEユーザー (n = 138	34)	Twitterユーザー(n = 1	740)	Facebookユーザー(n =	479)	Instagramユーザー (n =	513)
自分が興味がある(また		自分が興味がある(また		自分が興味がある(また		自分が興味がある(また)	
は、過去に閲覧した)	29.6%	は、過去に閲覧した)	31.9%	は、過去に閲覧した)	33.6%	は、過去に閲覧した)	28.7%
商品やサービスが		商品やサービスが 表示される広告		商品やサービスが		商品やサービスが	20.10
表示される広告				表示される広告		表示される広告	
検索した情報にそって	9N 0%	検索した情報にそって	୧୨ ଜେଏ	検索した情報にそって 出てくるデキスト広告	95 QV	タイムライン上で	25.3%
出てくるテキスト広告	20.0%	出てくるテキスト広告	20.0%	出てくるテキスト広告	20.00	表示される静止画広告	20.0/0
アンケートや投票をする		カストラスントで表示さ		複数の関連商品が		複数の関連商品が	
コンテンツ(広告)	19.0%	タイムライン上で表示さ れる静止画広告	22.2%	表示される	:	表示される	24.4%
コレノレン (公日)		10分胜正圆次日		カタログのような広告		カタログのような広告	
複数の関連商品が		複数の関連商品が		カストラスントで			
表示される	17.8%	表示される	21.2%	タイムライン上で 表示される静止画広告	24.0%	検索した情報にそって出 てくるテキスト広告	24.2%
カタログのような広告		- 127女 ロク のょうない 東ー:		1			: I
タイムライン上で	17 49	アンケートや投票をする	20.9%	アンケートや投票をする	94 09	アンケートや投票をする	23.0%
表示される静止画広告	17.4/0	コンテンツ(広告)	70.9%	コンテンツ(広告)	44.0/0	コンテンツ(広告)	20.0%

[※]それぞれ、対象ソーシャルメディアを1日1回以上利用している人ベース

※広告フォーマットは掲載面問わずで聴取しているため、

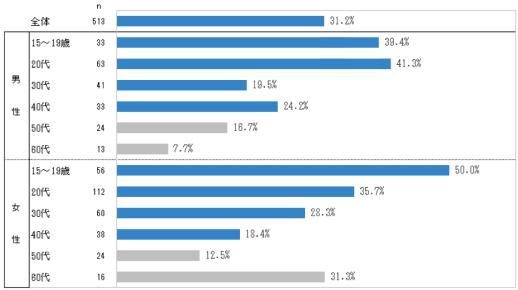
上記の「LINE」「Iwitter」「Facebook」「Instagram」は、そこに掲載している広告についての評価ではなく、 それぞれ1日1回以上ユーザーの、各種広告フォーマットへの好意度であることに注意

図 6: インターネット広告のフォーマット別好意度

^{※「}好ましい計」(=「好ましい」+「やや好ましい」)のスコア

[Instagram Stories]

Instagram アクティブユーザーのうち、1 日 1 回以上 Instagram Stories を利用しているユーザーは 31.2%。 $15\sim19$ 歳および 20 代においては男女ともに 40%前後の利用率となっている。



※Instagram1日1回以上利用者ベース

※男性50代・60代および、女性50代・60代はサンプル数が少ないため、参考値

図7:性年代別、Instagram アクティブユーザーのうち Instagram Stories1 日1回以上利用者の割合

また利用した理由として、「自分が好きなタイミングで写真や動画が公開できるから」「好きなタイミングで公開している写真や動画を見ることができるから」が上位に挙がっている。また女性 15~19 歳で顕著となっていることから、女性 10 代には特に気軽さが受けていると思われる。

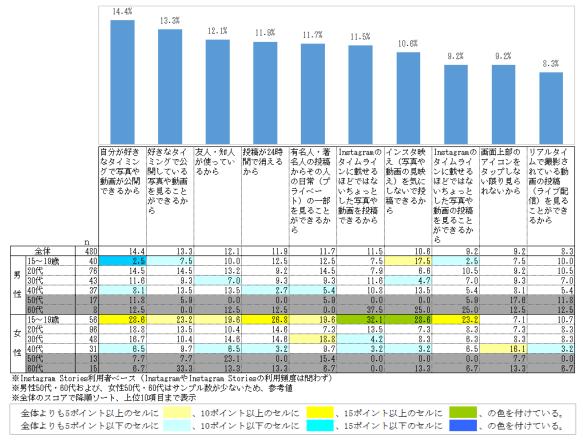


図8:性年代別、Instagram Stories利用理由

【調査手法】

調査方法:公募型インターネットリサーチパネルを対象にしたインターネット調査

調査地域:全国

対象者条件:15~69 歳男女

サンプリング方法:モニタスのインターネットモニターより抽出

有効回答数:3,000 サンプル

※総務省「平成28年通信利用動向調査」より、全国の男女15~69歳のインターネット

人口構成比に基づき予備調査を実施

※予備調査よりパソコン・スマートフォン・タブレットのいずれかで直近3か月以内にインターネットを利用した人を抽出して本調査対象者とし、その性年代構成比に基づき

本調査を実施

調査期間:予備調査2018年2月16日~18日 本調査2018年2月23日~25日

調査企画・設計:株式会社アイレップ

調査実施:株式会社モニタス

実施内容:ユーザーの利用状況に関連した全44間の調査項目を設定

今後もアイレップでは、ソーシャルメディア(LINE・Twitter・Facebook・Instagram)について 今回のようなアンケート調査を定期的に実施し、ソーシャルメディアの利用実態把握に努めてまいります。

【参考】

<図1質問>

Q. あなたはこの3か月の間、以下のインターネットサービスを、どのくらいの頻度で利用しましたか。サービスごとにあてはまるものを、それぞれお選びください。(それぞれひとつずつ)

- Q. この3か月の間、あなたは以下の「インターネットサービス」によって、『認知』した商品・サービスはありましたか。「インターネットサービス」ごとに、あてはまる商品・サービスを、以下のなかからすべてお選びください。(それぞれいくつでも)
- Q. この3か月の間、あなたは以下の「インターネットサービス」から、商品・サービスを選定 (購入の検討) するために、『情報収集』をしましたか。「インターネットサービス」ごとに、あ てはまる商品・サービスを、以下のなかからすべてお選びください。(それぞれいくつでも)
- Q. この3か月の間、あなたは検索した結果(検索から得た情報)を参考に、商品・サービスを購入(契約・予約)したことがありましたか。「インターネットサービス」ごとに、あてはまる商品・サービスをそれぞれお答えください。(それぞれひとつずつ)

<図2質問>

Q. あなたはこの3か月の間、以下のインターネットサービスを、どのくらいの頻度で利用しましたか。サービスごとにあてはまるものを、それぞれお選びください。(それぞれひとつずつ)

<図3、4質問>

Q. あなたは現在、『企業の公式アカウント』をフォロー(友達登録を含む)していますか。 フォローしている場合はその理由を、フォローしているソーシャルメディアごとにいくつでも お選びください。

<図5質問>

Q. あなたはこの3か月の間に、インターネットサービスから動画広告(インターネット上の広告 のうち映像を表示するもの)を見て、どのような行動を取ったことがありますか。インターネッ トサービスごとに、あてはまるものをすべてお選びください。(それぞれいくつでも)

<図6質問>

Q. インターネット上で表示される以下のような広告の『形式(フォーマット)』について、 あなたのお気持ちにあてはまるものを、それぞれお選びください。(それぞれひとつずつ)

<図7質問>

Q. あなたはこの3か月の間、『Instagramのストーリー』を、どのくらいの頻度で利用(投稿や閲 覧) しましたか。あてはまるものをお選びください。(ひとつだけ)

<図8質問>

Q. 『Instagram のストーリー』を利用する理由を、以下のなかからすべてお選びください。 (いくつでも)

以上

■株式会社アイレップ について

アイレップは広告主のマーケティング成果を最大化するデジタルマーケティングエージェンシーで す。国内圧倒的ナンバーワンの SEM 領域に、データを起点とした新たな広告事業・ソリューション事 業を加えることで、「ユーザーへの最適な情報流通により、国内外のクライアント企業の成果を最大 化へと導くエージェンシー」の立場を確固たるものにしていきます。

— 会社概要 **—**

【社名】 : 株式会社アイレップ

【所在地】: 東京都千代田区永田町2丁目11番1号 山王パークタワー7F

[URL] : http://www.irep.co.jp/

【代表者】: 紺野俊介 【設立年月】: 1997年11月

【資本金】: 5 億 5,064 万円 (2017 年 9 月末現在)

【事業内容】: · 広告代理事業

- ソリューション事業
- ・ツール事業
- ・その他(デジタルメディア事業等)

【記事転載・引用等に関する問い合わせ先】

●株式会社アイレップ

TEL: 03-3596-8050 FAX: 03-3596-8145

【報道関係問い合わせ先】広報担当 E-MAIL: pr@irep.co.jp

【弊社サービス内容に関する問い合わせ先】 E-MAIL: contact@irep.co.jp ※アイレップは、D. A. コンソーシアムホールティングスの 100%子会社です

■D. A. コンソーシアムホールディングス株式会社

D.A.Consortium holdings

【代表者】: 島田雅也

【所在地】: 東京都渋谷区恵比寿 4-20-3 YGP タワー

: https://www.dac-holdings.co.jp/ URL

【設立年月】: 2016年10月

【上場市場】: 東京証券取引所市場第二部(証券コード:6534)