

2018年3月12日

## 第8回 PCN こどもプログラミング コンテスト 2017 冬 受賞作品一覧

### ■受賞作品一覧

【ソフトウェア部門 / 小学生の部】

**最優秀賞: すごいドライブゲーム**

[Scratch]

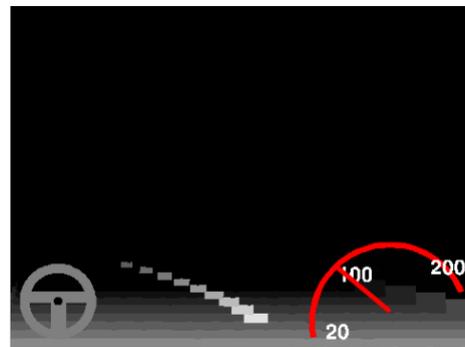
田中 瑛絃さん(小学5年生)

(作品介绍)

左右キー

スペースキーでアクセル

B キーでブレーキ



**優秀賞 : Dream Catch [ドリームキャッチ]**

[html, JavaScript, CSS, php]

澁谷 知希さん(小学4年生)

(作品介绍)

- ・ほしいものを計画的に手に入れるために、いつまでに何をやるか、細かい予定を登録するアプリです
- ・計画を忘れないために、登録したタスクはメールで通知することができます



## 【ソフトウェア部門 / 中学生の部】

**最優秀賞：英語豚を止めろ！！～Stop the Alphabet Pigs～**

[Scratch]

コバルチク理希さん(中学1年生)

## (作品介绍)

「英語豚を止めろ！！～Stop the Alphabet Pigs～」は英単語スペルゲームです。英単語に入っているアルファベットが書いてある豚を、マウスでクリックしていきます。

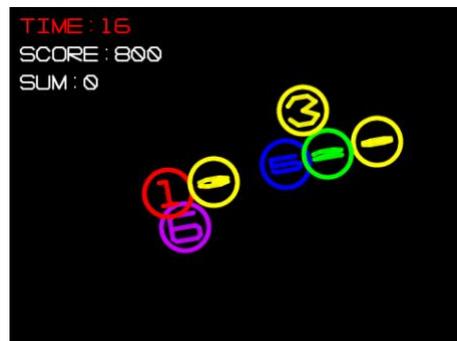
**優秀賞：[100%PEN] Summing 7**

[Scratch]

木下 亮佑さん(中学2年生)

## (作品介绍)

出てきた数字をクリックして、合計を7にしましょう。合計を7にすると、スコアが100増えます。アスタリスク(\*)をクリックすると、スコアが50増え、合計がリセットされます。



## 【ロボット・電子工作部門 / 小学生の部】

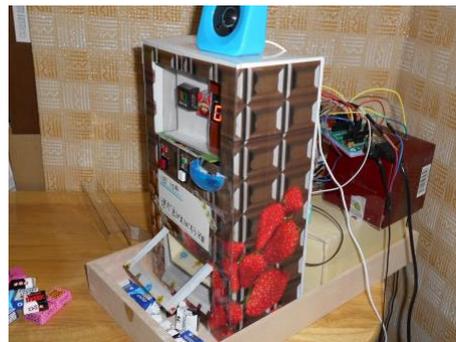
**最優秀賞：子供の初めての自動販売機**

[IchigoJam BASIC]

佐藤 空汰さん(小学5年生)

## (作品介绍)

- (1) コイン投入口に10円を入れてください。
- (2) ボタンの上のLEDが光ったらどちらかのボタンを押してください。
- (3) 取り出し口からチョコレートがでできます。
- (4) 運が良ければスロットが回ってもう一個もらえます。

**優秀賞：きのこ・たけのこによきによき対決！**

[Arduino UNO, firmata+johnny-five, node.js+socket.io, html+enchant.js]

平野 正太郎さん(小学6年生)

## (作品介绍)

この作品はウェブブラウザ上で遊ぶゲームです。パソコンには自作のコントローラーがついていて、パソコンの後ろには仕掛けがあります。ゲーム部分はenchant.jsをつかっていて、Arduinoとゲームはnode.jsとsocket.ioで繋げています。内容は、きのこチームとたけのこチームが戦うゲームです。



## 【ロボット・電子工作部門 / 中学生部門】

**最優秀賞：良心に訴えろ！エスカレーター歩行防止システム**

[IchigoJam BASIC]

森下 知秋さん(小学4年生)

佐々木 ハナさん(小学6年生)

原田 崇志さん(中学1年生)

## (作品介绍)

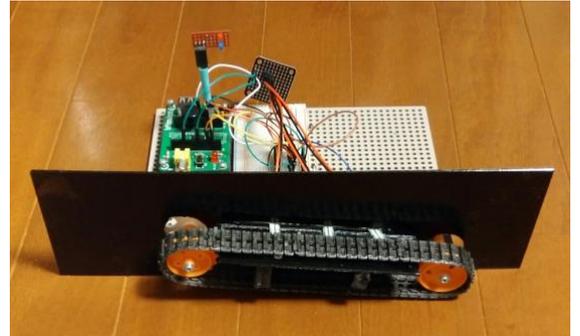
プログラムを動かすと、エスカレーターを模したベルトコンベアーが動き出します。

ベルトコンベアーの下にある感圧センサーが、歩いている人を検知します。

歩いている人がいない場合は信号が青く光り、

歩いている人がいる場合は信号が赤く光ります。

歩いている人を三回検知した場合には、段々と速度をゆるめていき、最終的にはエレベーターが止まるようになっています。

**優秀賞：スマート枕**

[Ruby, Python, Raspberry pi]

安藤 春香さん(中学2年生)

## (作品介绍)

・ベッドに横になり、枕に頭をのせるとスマート枕は頭の重みを検出し、あなたが寝たことを認識する。

そして、「おやすみなさい」と声を掛けてくれます。

・朝になり、指定した時刻にアラームを鳴らす。

あなたがアラームを聞いて、起き上がりスマート枕から頭を離すと、スマート枕は、あなたが起きたと認識しアラームを消す。

そして、「おはようございます」と声を掛けてくれます。

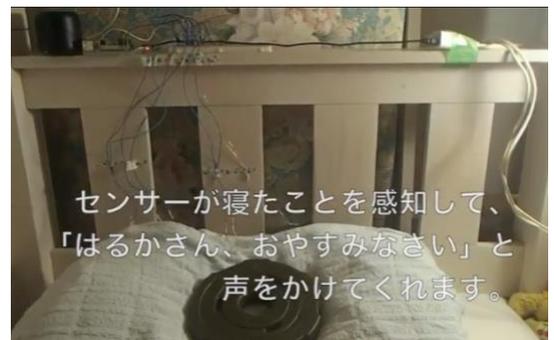
もし起きた後に、もう一度あなたがスマート枕に頭を載せて

寝ようとする、スマート枕は二度寝したことを検出し、

もう一度アラームを鳴らす。

これは起きるまで繰り返されるので、

あなたは二度寝して学校に遅刻すること防止できる。



## ■協賛賞 受賞作品

## 【プラチナ協賛賞】

## アイ・オー・データ機器賞: スマート枕

[Ruby, Python, Raspberry pi]

安藤 春香さん(中学2年生)

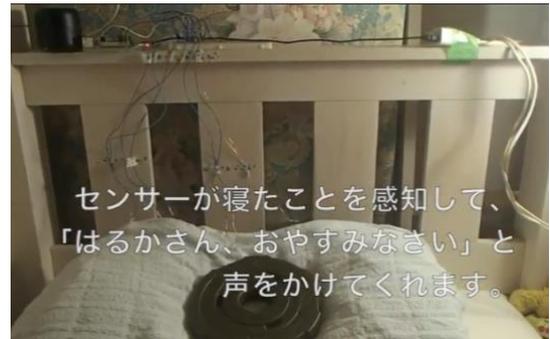
## (作品介绍)

・ベッドに横になり、枕に頭をのせるとスマート枕は頭の重みを検出し、あなたが寝たことを認識する。そして、「おやすみなさい」と声を掛けてくれます。

・朝になり、指定した時刻にアラームを鳴らす。あなたがアラームを聞いて、起き上がりスマート枕から頭を離すと、スマート枕は、あなたが起きたと認識しアラームを消す。そして、「おはようございます」と声を掛けてくれます。

もし起きた後に、もう一度あなたがスマート枕に頭を載せて寝ようとする、スマート枕は二度寝したことを検出し、もう一度アラームを鳴らす。

これは起きるまで繰り返されるので、あなたは二度寝して学校に遅刻すること防止できる。



## さくらインターネット賞: きのこ・たけのこによきによき対決!

[Arduino UNO, firmata+johnny-five, node.js+socket.io, html+enchant.js]  
平野 正太郎さん(小学6年生)

## (作品介绍)

この作品はウェブブラウザ上で遊ぶゲームです。パソコンには自作のコントローラーがついていて、パソコンの後ろには仕掛けがあります。ゲーム部分は enchant.js をつかっていて、Arduino とゲームは node.js と socket.io で繋げています。内容は、きのこチームとたけのこチームが戦うゲームです。



## 【ゴールド協賛賞】

## NSD 賞：CloudStudy

[PHP, MySQL, HTML, CSS]  
中本 八尋さん(中学3年生)

## (作品紹介)

Twitter と連携するだけで使用することができる、  
Web アプリケーションです。

このアプリケーションには、現在 3 つの機能があり、  
1 つ目が「英単語リスト」2 つ目が、「やること(ToDo リスト)」3 つ目は  
「勉強タイマー(学習時間の記録)」です。



## スタートウデイ工務店賞：Dream Catch(ドリームキャッチ)

[html, JavaScript, CSS, php]  
澁谷 知希さん(小学4年生)

## (作品紹介)

- ・ほしいものを計画的に手に入れるために、いつまでに何をやるか、細かい予定を登録するアプリです
- ・計画を忘れないために、登録したタスクはメールで通知することができます



## 【シルバー協賛賞】

共立電子産業賞	壁打ちテニス・バージョン2 乙黒 ひまりさん(小学5年生)
ポストクラブ賞	[100% PEN] Summing 7 木下 亮佑さん(中学2年生)
シャルマン賞	おはぎパニック 松浦 健人さん(小学6年生)、松浦 わかなさん(小学3年生)
スイッチサイエンス賞	宝箱のロックを解除せよ！ゲーム 村上 直輝さん(小学6年生)
スイッチエデュケーション賞	ロフト行きロープウェイ 小牧 龍馬さん(小学2年生)

## 【特別協賛賞】

ラズベリーパイ財団賞	リモコンお片付け支援プログラム 東出 祐太さん(小学4年生)
------------	-----------------------------------

## 【ブロンズ協賛賞】

永和システムマネジメント賞	Lib-Log!読書をもっと面白くするサービス 安藤 春香さん(中学2年生)
ソビーゴ賞	ピンクタローの町探検 白川 瑛士さん(小学3年生)
三谷商事賞	子供の初めての自動販売機 佐藤 空汰さん(小学5年生)
TeamIse 賞	[Something Musical]ナイト・オブ・ナイツ 北折 幸大さん(中学2年生)
ithink 賞	みんなに優しいパーキング 市川 大雅さん(小学4年生)
アイティプロジェクト賞	良心に訴えろ！エスカレーター歩行防止システム 森下知秋さん(小学4年生)、佐々木ハナさん(小学6年生)、原田崇志さん(中学1年生)
jig.jp 賞	ZYUURYOKU IZYOU TITAI 清水 帯刀さん(小学5年生)
ナチュラルスタイル賞	BLACK and RED WARS 遠田 颯さん(中学3年生)
ict4e 賞	すごいドライブゲーム 田中 瑛紘さん(小学5年生)