

高等学校情報科カリキュラムの概要

1 対 象

高校1～3年生（※ 雲雀丘学園高等学校では1年生で実施）

2 授業内容（1回の授業は45分間）

1回目	プログラミング入門	マイクロビット基礎、プログラミング入門
2・3回目	プログラミング基礎1	プログラミング基礎、変数
4・5回目	プログラミング基礎2	プログラミング基礎、関数
6回目	センサプログラム	各種センサ制御、無線通信
7・8回目	プログラミング発展	Python プログラミング

3 申込み・問合せ先

株式会社ミマモルメ教育事業部 延命寺（080-2423-3941）までご連絡ください。

（参考1）株式会社ミマモルメの概要

- 1 本 社 大阪市福島区福島3丁目14番24号
- 2 資 本 金 1億円（阪神電気鉄道株式会社100%出資）
- 3 設 立 2017年8月8日
- 4 代 表 者 代表取締役・社長 小坂 光彦
- 5 事 業 内 容 あんしん事業（ミマモルメ）・教育事業（プログラボ）
- 6 ホームページ ミマモルメ <https://www.hanshin-anshin.jp/>
プログラボ <https://www.proglab.education/>

（参考2）ロボットプログラミング教室「プログラボ」の概要

- 1 教育理念 私たちは、ロボットプログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。

「夢を実現するチカラ」とは

① 学びに対する喜び・意欲

知識と論理的な思考方法を身につけ、それを実践することで、学ぶ喜びを体感し、意欲的に学ぶ姿勢、問題解決力を養います。

② 視野や興味の幅を広げ、それを深く追求する心

身のまわりのさまざまな物事に興味を持つ好奇心と、興味を持った物事に対して深く掘り下げる探究心を育みます。

③ 自らの力でやり抜く精神

失敗を恐れず、試行錯誤を重ね、主体性と最後までやり抜く力を育てます。

- 2 対 象 者 年長～中学生

- 3 内 容 主に教育版レゴ® マインドストーム® EV3を用いて、モーターや各種センサーを使ってロボットを組み立て、ビジュアルアイコンを使ったソフトウェアでプログラミングを行います。



4 料金体系（2020年度から、入会金、教材費は不要）

コース	授業時間	月額料金(税抜)
ビギナー (対象：年長～小学2年生)	50分×月3回	9,800円
スタンダードⅠ (対象：小学1～3年生)		
スタンダードⅡ (対象：小学3年生～中学生)	90分×月3回	12,500円
アドバンスⅠ (対象：スタンダードⅡ修了者)		
アドバンスⅡ (対象：アドバンスⅠ修了者)		13,500円
アドバンスⅢ (対象：アドバンスⅡ修了者)		
エクスプローラ (対象：アドバンスⅢ修了者)		

以 上